Main storyline

Je ouders vinden dat je op vakantie moet gaan op een Cruiseschip je twijfelt of je wel wilt gaan.

1

Keuzes: ja of nee

Je gaat naar het cruiseschip en bent een beetje nerveus, maar 3 uur later in de avond is er een all you can eat diner, je denkt eraan om te gaan maar je hebt niet echt honger.

2

Keuzes: je gaat eten, je gaat erheen maar eet niks, je gaat naar bed.

Je gaat erheen maar eet niks. Je ontmoet een getrouwd stel, ze bieden je wat eten aan maar je eet het niet. Na ongeveer 10 minuten voelen ze zich slaperig en opeens vallen mensen neer.

Je bent de enige daar dus je kijkt rond. Je hoort mensen komen.

3

Keuzes: ga richting het geluid en vraag om hulp, je doet alsof jij ook bent neergevallen.

Je ligt op de grond naast het getrouwd stel waarmee je eerder sprak, de mensen die je eerder hoorde komen zijn geen mensen ze lijken op een soort octopus monster. Je kijkt rond en vind een mes. Je pakt de mes en rent weg je gaat naar boven naar de besturingskamer. Er is daar niemand geen kapitein geen monsters.

4

Keuzes: proberen te communiceren met een haven, probeer wapens te vinden, probeer het cruiseschip te varen in een ijsberg.

Je zoekt naar iets dat je kan gebruiken tegen deze monsters en vind een AK-47. De monsters komen eraan dus je gaat achter de deur staan en staat klaar met je wapen. Maar ze komen niet ze lopen langs de kamer en gaan weg. Je wilt hier weg komen maar twijfelt een beetje.

5

Keuzes: je zoekt de kastjes voor een ander wapen, blijf in de kamer en probeer uit te vogelen hoe je wegkomt, je gaat de gang in en probeert weg te komen.

Op de blauwdruk zie welke richting je op moet gaan om bij de reddingsboten te komen. Je probeert zo snel mogelijk daar te komen maar je probeert ook zo stil mogelijk te zijn. je komt aan bij de reddingsboten maar er zijn daar 2 monsters.

6

Keuzes: probeer ze van de boot af te duwen,